

V-Ray para 3ds Max

17,5 horas

formação técnica certificada



Conteúdo programático

V-Ray

- > Noções básicas do comportamento físico da luz
- > *Linear workflow* (LWF)
- > Configurações gerais
- > *Physical Camera*: Comparação a uma câmara fotográfica ou de vídeo, discussão parâmetros técnicos e artísticos
- > Diferentes tipos de luz
- > Criação de materiais simples e complexos
- > Utilização de *proxy's* para utilização de objetos com milhões de polígonos
- > Utilização do *render* interativo do *V-Ray* com vista a acelerar o processo de afinação de uma imagem ou animação

Objetivos

No final da formação, os formandos saberão utilizar as ferramentas do V-Ray para a produção de imagens 3D de alta qualidade com base no 3ds Max, tanto para fins comerciais como conceptuais.

Destinatários

Estudantes e profissionais nas áreas de arquitetura, design de equipamento, engenharia, joalheria, calçado, multimédia, vídeo jogos e cartoons, que possuam experiência de utilização do 3ds Max.



CHAOSGROUP

AUTHORIZED TRAINING CENTER