

Conteúdo programático

Rhinoceros

- > Interface do programa
- > Importação de desenhos 2D de outras aplicações CAD
- > NURBS vs MESHES
- > Controlo da visibilidade do objeto
- > Preparação para modelação
- > Modelação de formas geométricas
- > Modelação de formas orgânicas
- > *Layers*
- > *Snaps e smart track*
- > Diagramas 2D a partir de objetos 3D
- > Câmaras
- > Iluminação
- > Materiais e Texturas
- > Introdução ao motor de *render* do Rhinoceros

V-Ray

- > Interface do V-Ray
- > Técnicas de iluminação
- > Criação de materiais realistas em V-Ray
- > Canais de *render*
- > V-Ray *Physical camera*

Objetivos

No final da formação, os alunos serão capazes de utilizar as ferramentas fundamentais do Rhinoceros e V-ray para criar modelos 3D de alta qualidade, tanto para fins comerciais como conceptuais.

Destinatários

Estudantes e profissionais nas áreas de arquitetura, design de equipamento, engenharia, joalheria, calçado, multimédia, vídeo jogos e cartoons, que possuam conhecimentos básicos de utilização do Microsoft Windows ®.

