

## Conteúdo programático

- > Interface do programa
- > Importação de desenhos 2D de outras aplicações CAD
- > NURBS vs MESHES
- > Controlo da visibilidade do objeto
- > Preparação para modelação
- > Modelação de formas geométricas
- > Modelação de formas orgânicas
- > *Layers*
- > *Snaps e smart track*
- > Diagramas 2D a partir de objetos 3D
- > Câmaras
- > Iluminação
- > Materiais e Texturas
- > Introdução ao motor de *render* do Rhinoceros

## Objetivos

No final da formação, os alunos serão capazes de utilizar as ferramentas fundamentais do Rhinoceros para criar modelos 3D.

## Destinatários

Estudantes e profissionais nas áreas de arquitetura, design de equipamento, engenharia, joalheria, calçado, multimédia, vídeo jogos e cartoons, que possuam conhecimentos básicos de utilização do Microsoft Windows ®.

