

63 horas

## Conteúdo programático

### Plataforma

- O que é o REVIT e a tecnologia BIM
- Conhecer a interface
- Tipos de ficheiros (projetos e famílias)
- Gerir ficheiros de projeto
- Gerir as janelas das vistas
- Ferramentas auxiliares
- Configurar o ambiente de trabalho
- Estrutura dos elementos do REVIT
- Gerir famílias e tipos
- Preencher a informação do projeto
- Criar e configurar vistas
- Organizar o *Project Browser*
- Configurar a visibilidade e o grafismo
- Criar e alterar níveis (*Levels*)
- Importar/ligar desenhos de CAD
- Importar imagens
- Exportar para formatos de CAD
- Ajustar o norte real e o norte de projeto
- Identificar distâncias
- Manipular os sistemas de coordenadas
- Cotar
- Compor e imprimir folhas de desenho
- Criar texto e aplicar etiquetas (*Tags*)
- Desenhos de pormenor/Desenho 2D
- Legendas
- Criar tabelas de extração de dados
- Exportar os dados de tabelas
- Revisão de desenhos

### Modelação I

- Limites de lotes
- Modelação de terrenos
- Paredes *Basic* e *Stacked*
- Pads* e movimentos de terras
- Pavimentos
- Frisos em paredes e em coberturas
- União de elementos construtivos
- Divisão de faces/Pintura de um material numa face
- Cópia de pisos
- Escadas e Rampas
- Perspetivas e animações
- Operações de edição genéricas

### Modelação II

- Tetos falsos
- Coberturas
- Frisos em coberturas
- Paredes cortina/divisórias
- Portas e janelas
- Aberturas
- Guardas
- Componentes (sanitário, mobiliário, luminárias, etc.)
- Frisos (rodapés, sancas, caleiras, etc.)
- Grelhas estruturais
- Elementos estruturais
- Fases/Projetos de alterações (Amarelos e vermelhos)
- Mapas de vãos
- Utilização de objetos RPC
- Regular a iluminação e a aparência de materiais
- Calcular imagens fotorrealistas
- Compartimentos e áreas/esquemas de cor
- Modelação conceptual de volumes (*Mass*)

### Objetivos

Criar modelos virtuais de representação de um edifício e do terreno envolvente, do ponto de vista do projeto de Arquitetura, com base no uso da tecnologia paramétrica do REVIT (BIM – *Building Information Modeling*), bem como gerar imagens fotorrealistas e animações, organizar e imprimir as respetivas peças desenhadas, de forma a reduzir o ciclo de projeto e a permitir uma análise mais rigorosa da solução arquitetónica.

### Destinatários

Arquitetos, estudantes e desenhadores de arquitetura e todos os técnicos que possam ter interesse na criação de um modelo arquitetónico de um edifício segundo a tecnologia BIM.

### Requisitos

Conhecimentos básicos de utilização do Microsoft Windows®.

### Observações

O módulo **Plataforma** é comum aos cursos **Revit para Estruturas** e **Revit para MEP**.

O módulo **Modelação I** é comum ao curso **Revit para Estruturas**.

Quem tenha necessidade de criar bibliotecas de famílias, de modo a poder dispor de objetos personalizados, deverá frequentar complementarmente o curso **Revit - Criação de Objetos (Famílias)**.

Quem necessite de partilhar e ligar modelos REVIT entre diferentes utilizadores/especialidades, deverá frequentar complementarmente o curso **Revit - Trabalho Colaborativo**.

**Link:** [Ficha de Inscrição](#)