

## Conteúdo programático

- > *Background*
- > Interface do programa
- > Ligação entre Rhinoceros e Grasshopper
- > *Logics e Scalars*
- > *Workflow*
- > Formulação da geometria Rhinoceros - Bake

## Objetivos

Dar a conhecer, aos utilizadores de Rhinoceros, as técnicas de *scripting* que podem ser utilizadas para explorar a criação de formas orgânicas através do **Grasshopper**.

Ao contrário de RhinoScript, o **Grasshopper** não necessita de qualquer conhecimento prévio de programação e, no entanto, permite ao utilizador modelar formas fabulosas em todos os níveis de complexidade.

## Destinatários

Estudantes e profissionais nas áreas de arquitetura, design de equipamento, engenharia, joalheria, calçado, multimédia, vídeo jogos e cartoons, que possuam experiência de utilização do Rhinoceros.

## Observações

O **Grasshopper** é um *plugin de scripting* para o Rhinoceros que permite ao utilizador deste último programa o uso de uma técnica de modelação 3D flexível e em tempo real: *Design paramétrico*.

