

28 horas

Conteúdo programático

- > O que é o Civil 3D
- > Ambiente de trabalho
 - Propriedades
 - *Toolspace*
 - Estilos
 - *Prospector*
 - *Settings*
 - Barras de ferramentas
 - Menus de contexto
 - Comandos transparentes
- > Pontos
 - Propriedades
 - Criação e edição
 - Criação e edição de grupos de pontos
 - Estilos de visualização e anotação
 - Piquetagem de pontos para implantação
 - Exportação de ficheiros de pontos
- > Superfícies
 - Propriedades e elementos de cálculo
 - Criação e edição
 - Correção de erros de triangulação
 - Curvas de nível
 - Estilos de visualização e anotação
 - Análises e imagem em 3D
- > Plataformas de terraplanagem
 - Propriedades
 - Criação e edição
 - Cálculo e balanceamento de volumes
- > Diretrizes
 - Propriedades
 - Criação e edição
 - Anotação
 - Listagens
- > Perfis transversais
 - Linhas de amostragem
 - Desenho de perfis transversais
 - Estilos de perfis transversais
 - Cálculo de volumes

Objetivos

Domínio das principais ferramentas de modelação digital de terrenos através da importação de pontos de um levantamento topográfico. Controle de estilos gráficos e visualização a três dimensões de superfícies. Cálculo de plataformas de terraplanagem e geração automática de taludes. Cálculo de volumes, piquetagem e tabelas de pontos para implementação. Curvas de nível de projeto.

Destinatários

Este curso destina-se a todos os estudantes e especialistas nas áreas da topografia, arquitetura e engenharia que pretendam aprofundar conhecimentos em modelação de superfícies com Civil 3D. Ideal para topógrafos que queiram migrar os seus projetos para o Civil 3D e para arquitetos que pretendam determinar curvas de nível de projeto. Os candidatos devem possuir conhecimentos básicos de **AutoCAD 2D**.

Observações

O conteúdo programático deste curso encontra-se integrado no curso **AutoCAD Civil Projeto de Estradas**.